## Použité technologie

* Python - jedná se o skriptovací programovací jazyk, který podporuje objektový přístup k programování. V současné době existují dvě nekompatibilní verze, Python 2 a Python 3. Pythonu 2 bude v blízkém budoucnu končit podpora.
* Tkinter – standardní pythonovská grafická knihovna. Nabízí základní nástroje pro vytváření grafických rozhraní a dodává se standardně s každou instalací Pythonu. Tkinterem je v programu vytvořeno celé grafické rozhraní.
* **PIL** – Python Imaging Library je nadstavbová knihovna pro práci s obrázky. Je kompatibilní pouze s Pythonem 2, pro Python 3 se používá knihovna Pillow, která nahrazuje PIL a je mu velmi podobná

## Rozvržení programu

* **body.py** – zdrojový kód aplikace, je spustitelný v Pythonu 2 a lze v něm najít